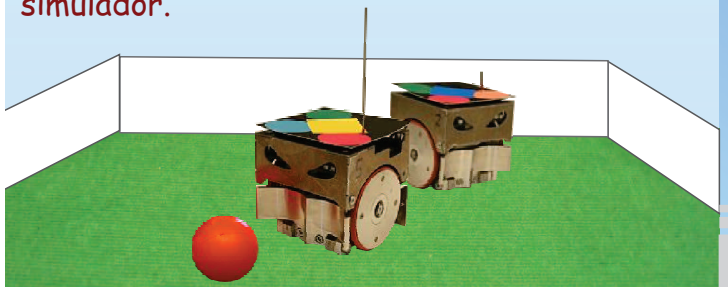
COMO SERÁ O CAMPEONATO SERGIPANO?

Equipes de 3 a 5 alunos do ensino médio supervisionados por um professor da mesma escola podem se inscrever na competição. Não há limite de equipes por escola e a mesma não precisa ter a disciplina de robótica no currículo para poder participar. As inscrições podem ser feitas pelo site:
http://www.campeonato.gprufs.org/ .

O campeonato sergipano de futebol de robôs por simulação, assim como a Simurosot, utilizará um simulador 3D para a realização dos jogos, os quais serão visualizados em um telão. Para isso, as equipes participantes deverão criar uma estratégia através de uma linguagem básica de programação, e então enviá-la para o simulador.



REALIZAÇÃO

FLUENDO CRESCIT

GPR-UFS

FAPITEC/SE
Fundação de Apoio à Pesquisa e à Inovação Tecnológica do Estado de Sergipe

CAMPEONATO SERGIPANO DE



FUTEBOL DE ROBOS

POR SIMULAÇÃO

02/03/2013
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE

Robótica e futebol são dois assuntos capazes de despertar sonhos e paixões. Quantas pessoas não sonharam com os robôs que viam no cinema ou torcem apaixonadamente pelo seu time do coração? Quase todo brasileiro joga, ou ao menos já jogou futebol. Mas quantos tiveram a oportunidade de aprender sobre robótica?



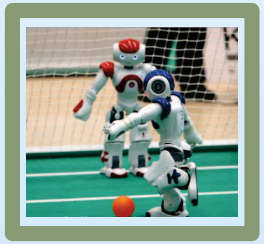
Agora, qualquer estudante de ensino médio poderá aprender um pouco de robótica! No dia 2 de março de 2013, O Grupo de Pesquisa em Robótica da Universidade Federal de Sergipe (GPR-UFS) com o apoio da FAPITEC-SE promoverá o II Campeonato Sergipano de Futebol de Robôs por Simulação, precedido por um minicurso preparatório (a ser ministrado no dia 02 de Fevereiro de 2013) para todas as equipes que se inscreverem na competição.



O QUE É FUTEBOL DE ROBÔS?

A ideia do futebol de robôs surgiu em 1992, com o objetivo de unir o futebol, que é uma modalidade que engloba diversos desafios, à robótica, para assim incentivar o desenvolvimento de ferramentas de robótica, de visão computacional e de inteligência artificial. Essa modalidade chegou ao Brasil em 1997, com a ideia do primeiro campeonato brasileiro de futebol de robôs .

Atualmente, duas federações regulamentam os campeonatos de futebol de robôs: A FIRA (Federation of International Robot-soccer Association) e a Robocup (Robot World Cup).



A Robocup possui uma competição exclusiva para o futebol de robôs (Robocup soccer) e nela existem diversas ligas. O objetivo da Robocup é de desenvolver uma equipe de futebol de robôs humanoides totalmente independentes capazes de derrotar a equipe campeã mundial de futebol humana em 2050.



FIRA
Federation of International Robot-soccer Association

A FIRA apresenta diversos campeonatos de acordo com os modelos dos robôs. Dois de seus principais campeonatos são: A Mirosot e a Simurosot.

A Mirosot é uma das categorias de futebol de robôs onde os jogadores apresentam maior velocidade o que dá mais emoção ao jogo. Os robôs possuem o formato de um cubo, duas rodas e suas dimensões são menores que 7,5cm. A Mirosot é a categoria que serviu de inspiração para a Simurosot, categoria de futebol de robôs por simulação oficial da FIRA.



A Simurosot é a categoria de futebol de robôs por simulação oficial da FIRA. Essa categoria utiliza um simulador gratuito para a realização das partidas, o mesmo que será utilizado no II Campeonato Sergipano de Futebol de Robôs por Simulação. Dessa forma, as equipes precisam concentrar-se apenas na elaboração da estratégia de jogo, não sendo necessário ter um robô real para competir, o que possibilita a participação de equipes de quaisquer colégios sem custo financeiro, mesmo que estes não tenham a disciplina de robótica no seu currículo.

