

CICLO DE PALESTRAS E VIVÊNCIA

# JOGOS & ARTE NA ESCOLA

O ciclo de palestras e vivência Jogos e Arte na Escola, promovido pelo curso de Artes Visuais e coordenado pela professora Marjorie Garrido Severo, reúne palestrantes que abordarão suas pesquisas sobre jogo, educação e arte. Além das palestras será realizada uma vivência de jogos de tabuleiro e sensorial.

O objetivo é reconhecer as possibilidades dos jogos para a utilização nas práticas de ensino em artes visuais, principalmente durante o projeto de Arte e Jogo no Programa de Residência Pedagógica 2023.

A vivência sobre jogos de tabuleiro e do jogo sensorial promoverá o reconhecimento das possibilidades de utilização na escola de jogos com temáticas relativas as artes visuais com interações diversas e aprendizagens significativas. Com o jogo, aprendizes se envolvem de forma profícua e encantada possibilitando uma forma prazerosa e crítica de interagir com objetos de conhecimento e com colegas de turma.